

対象教科・科目	単位数	対象学科・学年・クラス	備考
工業 情報科学実習	3 単位	情報科学科 3 年 2 クラス	必履修科目

1 学習の到達目標等

学習の到達目標	情報科学の応用に関するハードウェア/ソフトウェア技術を習得させ、情報通信社会に活用できる能力を育成する。
使用教科書・副教材等	自主製作教材

2 学習計画

学期	学習項目	学習の具体的内容
1 学期	1 ネットワーク技術	ホストコンピュータの遠隔操作 ウェブと電子メールのプロトコル実験 ファイル転送のプロトコル実験
	2 映像メディア実習	Audition 基礎 トリミング、エフェクト、ミキシングの基礎 Premiere Pro 基礎 プリプロダクションの基礎知識とトランジション、エフェクトの付け方 1分間ムービー作成 AfterEffects 基礎 VFXの基礎知識 レイヤーのキーフレーム制御とマスク処理の基礎
	3 制御工作実習	シーケンサ:信号機制御 シーケンサ:信号機制御(タイマーリレー) シーケンサ:エレベータ制御
2 学期	4 ネットワーク技術	CGI基本プログラミング CGIプログラミング:サーバー時計の利用 CGIプログラミング:アクセスカウンタ
	5 映像メディア実習	Premiere Pro 実践 I マルチカムモードを使用した同期映像の編集 AfterEffects 実践 I 各種トラッキング技術とグリーンバック合成の基礎 アルファチャンネル付素材を用いた合成カットの作成
	6 制御工作実習	RoboDraw の制作(制御基盤) RoboDraw の制作(アクリル板工作) RoboDraw の制作(組立)
3 学期	7 ネットワーク技術	CGIプログラミング:フォーム処理 CGIプログラミング:Cookie の利用
	8 映像メディア実習	Premiere Pro 実践 II シーケンスの調整とオーサリング AfterEffects 実践 II エフェクトを複合しタイトルアニメーションの作成および書き出し
	9 制御実習	ロボット制御:RoboDraw の駆動制御 ロボット制御:RoboDraw の速度制御

3 評価の観点, 内容および評価方法

評価の観点および内容	評価方法	
関心・意欲・態度	実習内容に興味を持ち、主体的に参加しているか。 さらなる工夫により、与えられた課題以上のものを考えようとしているか。	実習への取り組み 実習レポート
思考・判断・表現	編集コマンドを良く理解し、フォーマットや、素材の選択、操作手順が適切であるか。	実習作品の確認
技能	カットのエフェクトやトランジションが適切に配置され、映像の一貫した方向性が表現できているか。	実習作品の確認
知識・理解	データベースの活用法についてレポートにまとめられているか。 撮影技法や特殊効果について理解し、レポートにまとめられているか。	実習レポート